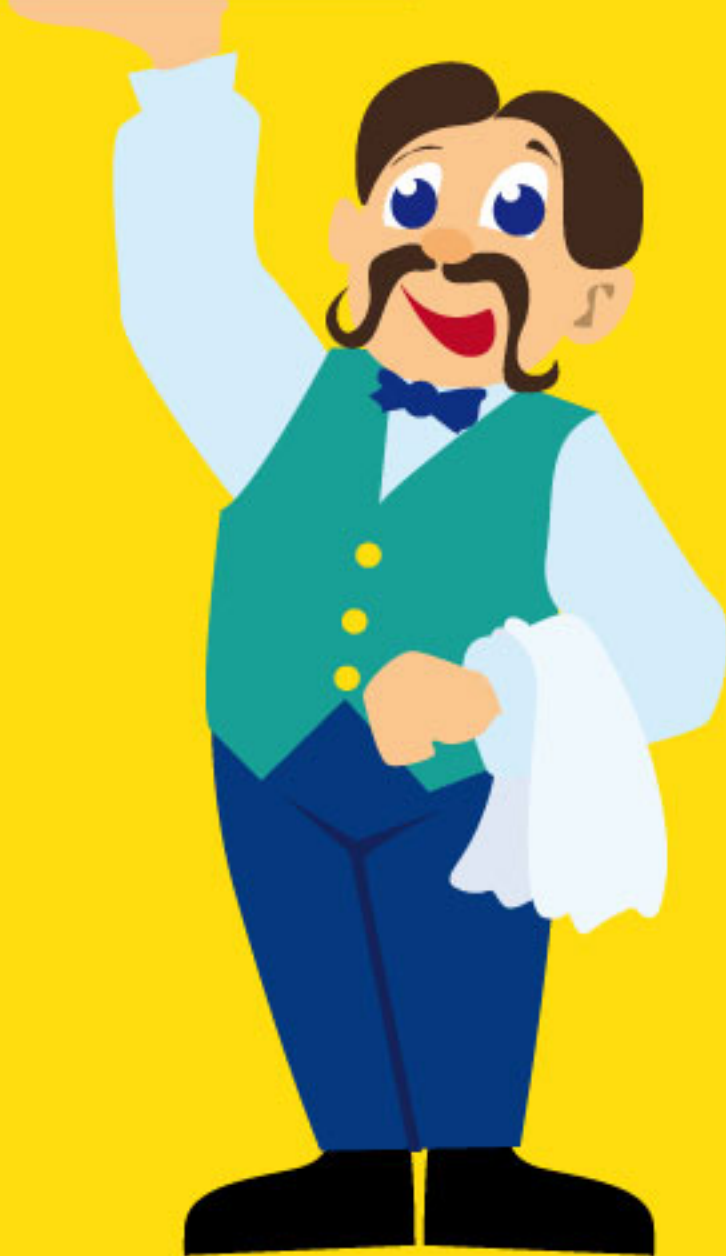


Albert



**Jeu d'équilibre
et de dextérité**

**Balance and
dexterity game**

Albert



FR

Composition du jeu

- 1 «Albert» (en bois)



- Des plots en bois de différentes couleurs



- 32 tuiles «plateau»

16 tuiles «plateau» rondes, 16 tuiles «plateau» carré



● 12 tuiles «Albert»

1 face «content» 1 face «malheureux»



Comment jouer:

- Chaque joueur prend 3 tuiles «Albert qu'il pose devant lui, face »Heureux»



- «Albert» est posé au centre de la table

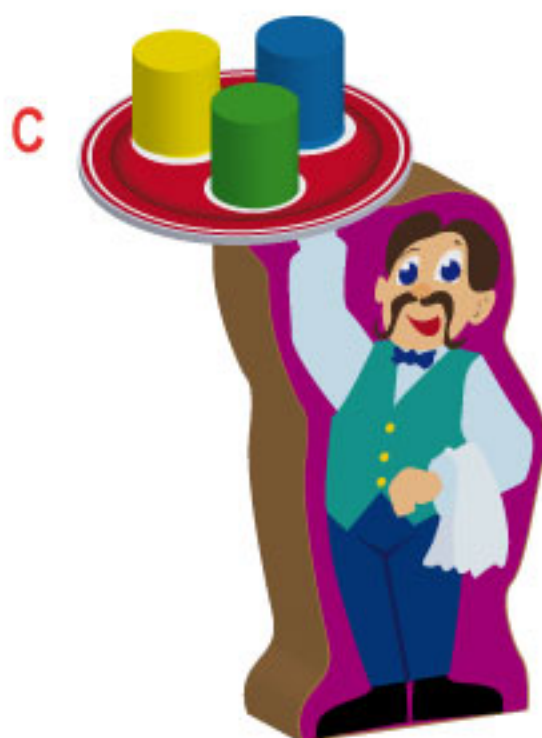
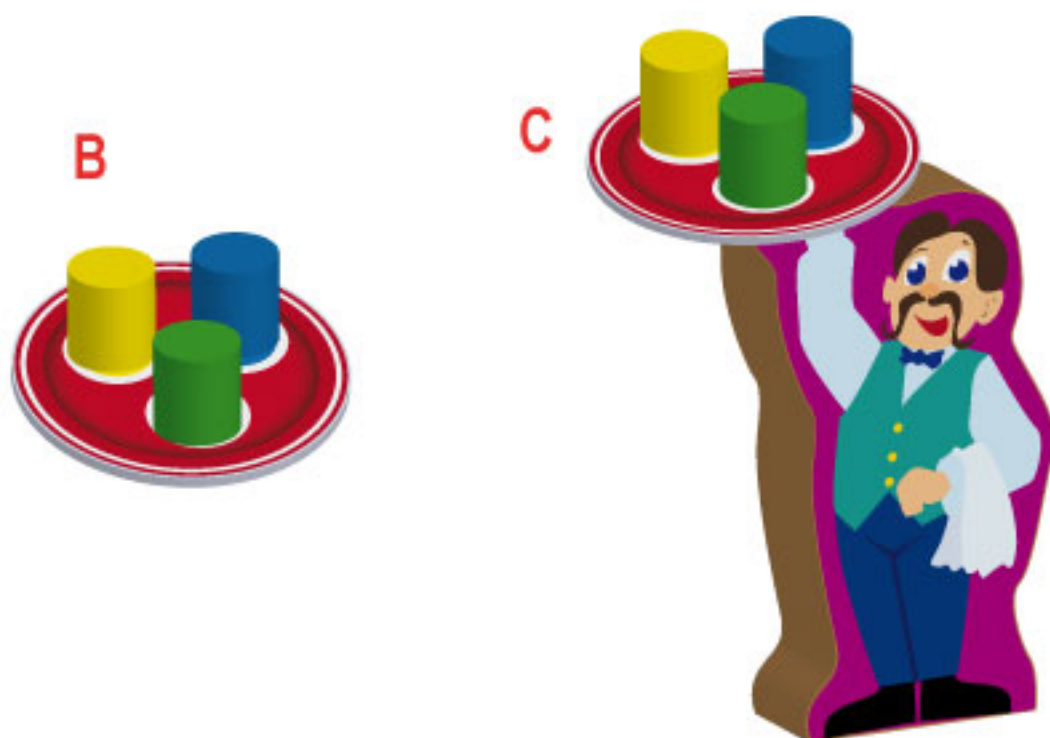


- Les tuiles «plateau» sont mélangées et font une pioche



- Les plots en bois, sont mis sur la table.

- Le plus jeune joueur commence, il tire une tuile (A),
Il pose les plots en bois dessus (B), et pose la tuile sur Albert (C):



- Si le ou (des) plateau(x) ne tombe pas, c' est au joueur suivant de jouer.

- **Tuiles spéciales:** Quand un joueur tire une de ces tuiles, il doit retirer des plateaux de la pile (2 ou 3 (si possible) selon l'indication)



- Si un joueur fait tomber des plateaux, il retourne un des «albert» sur sa face «malheureux»:



- Si les 3 «Albert» sont «Malheureux», le joueur est éliminé.



- Le dernier joueur restant gagne



Note: Pour les adultes, il est possible de jouer avec la mauvaise main
(Main gauche pour un droitier; main droite pour un gaucher)

Photo du prototype.



Albert



Eng

Component of the game:

- 1 (wooden) «Albert»



- Wooden studs in different colors

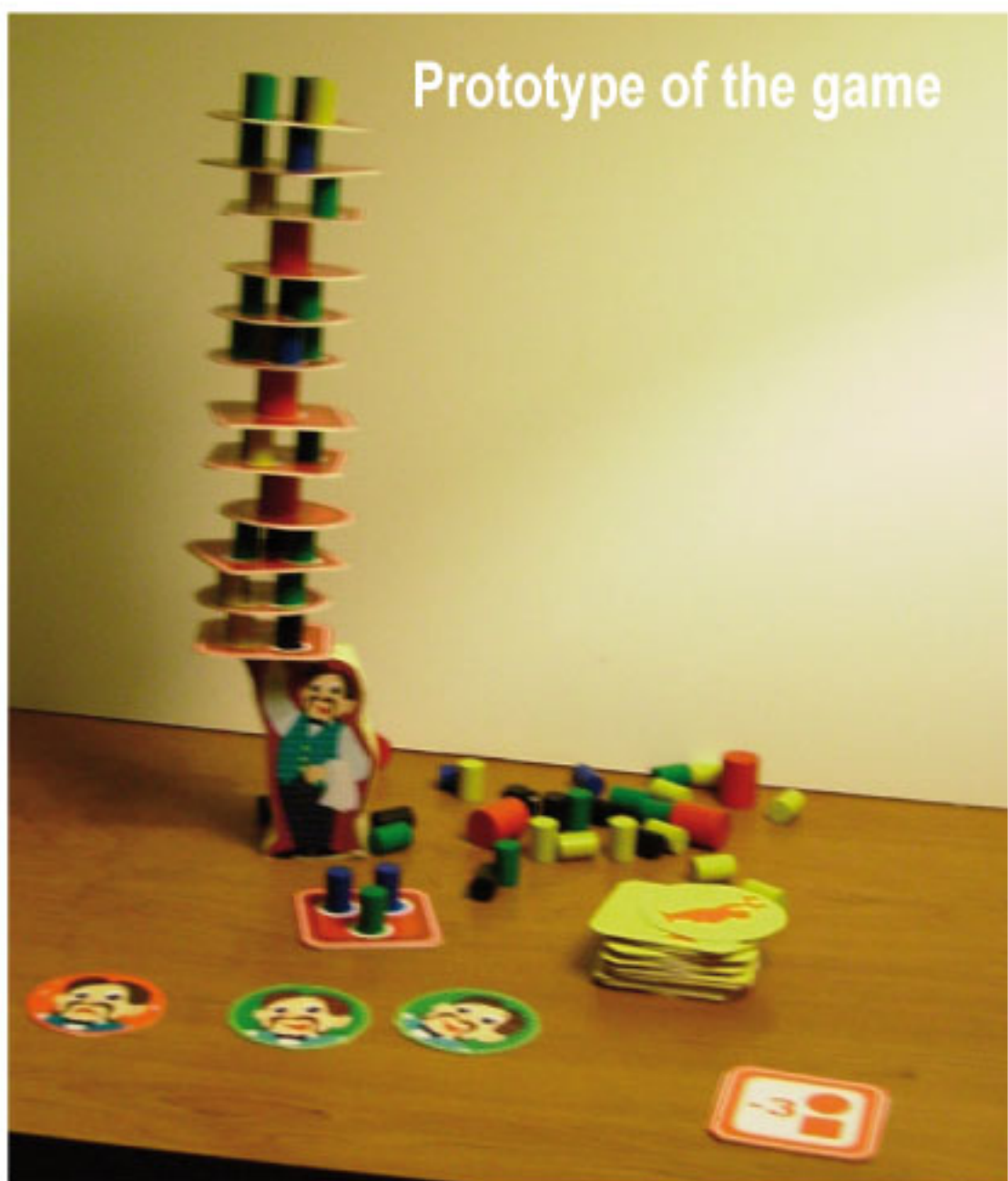


- 32 tiles «plate»
16 round tiles «plate» and 16 square tiles «plate»



● 12 tiles «Albert»

1 face «happy» 1 face «sad»



How to play:

- Each player take 3 tiles «Albert» and put them behind him with their «happy» face visible:



- «Albert» is putting at the center of the table.

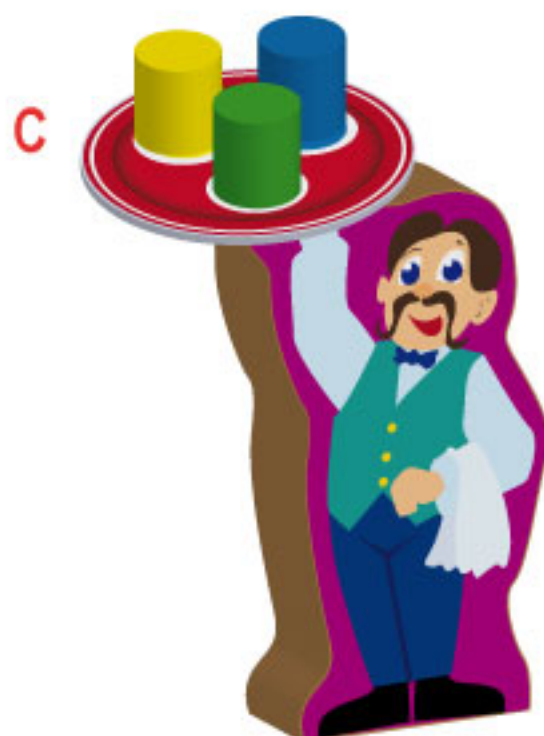


- The tiles «plate» are shaken and make a heap.



- The wooden studs are putting on the table.

- The youngest player start. He take a tile «plate» (A), and put the right wooden studs on the tile (B), and pose the tile on Albert (C):



- If there is no tile to fall, it's to the folower's player to play.

- Spécials tiles: When a player got one of these tiles, he must remove 2 or 3 tiles «plate» (as indicate on the tile) from Albert



- If a player make falling one or more til(s) «Plate», he turn back one of his Albert tile on his «sad» face



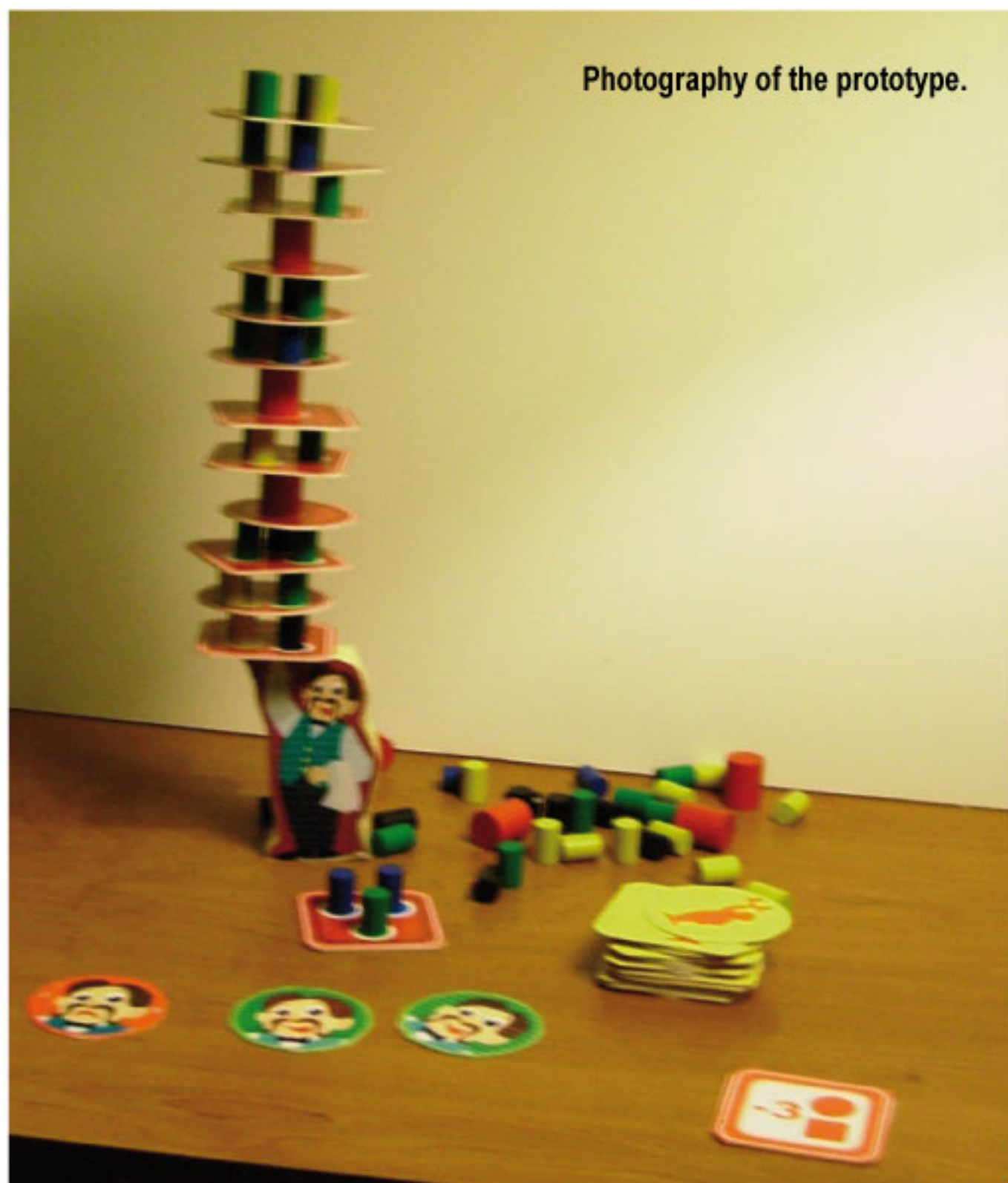
- If his 3 «Albert» are on there «sad» faces, the player is éliminated



- The last players to have one or more «Happy» Albert, winn



Add: For the adults players, it is possible to play with the wrong hand (the left hand for a right-handed person, and the right hand for a left-handed person)





Lili



Lili



Personnage alternatif pour «Albert»
Alternative caractère for «Albert»